

Reglement Wasserflug Scale 2006

In dieser Kategorie sind alle Modelle zugelassen mit einem max. Gewicht von 25 kg, die Motorisierung ist frei. Die Gesamtwertung besteht aus der Baubewertung und der Flugbewertung (2 gewertete von 3 Durchgängen). Jeder Wettbewerber kann mit einem Modell teilnehmen. Bei Flugteams (Erbauer-Pilot) zählt der Erbauer als Teilnehmer. Die zu Beginn festgelegte Figurenwahl und Reihenfolge muss für alle Durchgänge beibehalten werden.

1. Baubewertung

Unterlagen: Es sollten mindestens eine, besser zwei Dreiseitenansichten vorgelegt werden. Die Mindestgröße muss 25 cm betragen.

Wichtig: Es sollte mindestens ein Schwarzweiß-Foto oder ein Farbfoto vorgelegt werden. Es kann sich dabei auch um einen Farbdruck oder um eine Beschreibung aus einem Buch bzw. einer Veröffentlichung handeln. In diesem Fall sollte der Dreiseitenansicht oder der Bildvorlage auch das Lackierschema und die Kennzeichnung erkennbar sein. Die Baubewertung erfolgt aus 5 m Entfernung. Das Modell wird nicht vermessen.

Bewertung:	1. Vorbildgetreue:	a) Seitenansicht*	K10
		b) Vorderansicht*	K10
		c) Draufsicht*	K10
2. Farbe:	a) Genauigkeit	K2	
	b) Schwierigkeitsgrad	K1	
3. Kennzeichen:	a) Genauigkeit	K4	
	b) Schwierigkeitsgrad	K2	
4. Oberflächenbeschaffenheit - Vorbildtreue		K8	
5. Vorbildtreue in den Einzelheiten:	a) Genauigkeit	K5	
	b) Schwierigkeitsgrad	K3	
6. Bauausführung:	a) Qualität	K7	
	b) Schwierigkeitsgrad	K3	
7. Sonderpunkte: !! Achtung !! die Sonderpunkte werden jedem Flug zugerechnet			
	a) Modell ohne Wasserruder, sofern das Original kein Wasserruder besaß	p. 30	
	b) Flugboot/Modell mit Zentralschwimmer	p. 30	
	c) Doppeldecker	p. 20	
	d) Dreidecker	p. 40	
	e) Zwei Motoren (nur Verbrenner)	p. 30	
	f) Drei Motoren (nur Verbrenner)	p. 40	
	g) Vier oder mehr Motoren (nur Verbrenner)	p. 50	
	h) Baujahr des Originals vor 1918	p. 30	

*) *Wichtig:* bei den Punkten 1.a), 1.b) und 1.c) werden auch die Schwimmer und die Verstrebenungen mitbewertet.

Luftschrauben und Schalldämpfer dürfen nach der Baubewertung ausgewechselt oder zugefügt werden. Der Spinner kann nicht zugefügt, kann aber nach der Baubewertung ausgewechselt werden: wird der Spinner ausgewechselt, so muss der neue die gleiche Form und Größe haben. Das Wasserruder darf nach der Baubewertung nicht ausgewechselt oder zugefügt werden. Eine Pilotenpuppe oder eine Silhouette muss nur für die Flugbewertung vorhanden sein. Diese darf nach der Baubewertung zugefügt werden. Ist sie während der Baubewertung im Modell installiert, wird sie nicht mitbewertet.

Modelle deren Vorbilder keine Schwimmer hatten sind nicht zugelassen.

2. Flugprogramm

Bewertung:	1. Fahrt zur Startstelle	K3
	2. Abwassern mit Querabflug	K10
	3. Geradeausflug (gegen den Wind)	K4
	4. Figur Acht	K5
	5. 360 Grad Kreis im Sinkflug	K4
	6. Wahlfigur 1	K4 / K6
	7. Wahlfigur 2	K4 / K6
	8. Wahlfigur 3	K4 / K6
	9. Wahlfigur 4	K4 / K6
	10. Rechteckiger Landeanflug	K4
	11. Anwassern innerhalb des Bojenfeldes	K9
	Anwassern ausserhalb des Bojenfeldes	K6
	12. Rückfahrt	K3
	13. Vorbildgetreue im Flug	
	a) Motorgeräusch	K2
	b) Geschwindigkeit	K3
	c) Stabilität und Trimmung	K2
	d) Flugelegance und Platzierung der Figuren	K2

Die 4 Wahlfiguren können aus folgenden Figuren ausgewählt werden:

a) Turn		K4
b) Immelmann		K4
c) Rückenflug in gerader Linie (Beginn und Ende jeweils mit einer halben Rolle)		K4
d) 1 Looping		K4
e) Kubanacht		K4
f) Trudeln, 3 Umdrehungen		K4
g) Rolle		K4
h) Horizontales Dreieck		K4
i) Horizontales Viereck		K4
j) Langsamer Vorbeiflug (gleichmäßige Höhe max. 6 m)	+	K4
k) Zwischenwassern mit Rückfahrt und neuer Start	+	K6
l) Durchstarten (max. 3 m Höhe)	+	K4
m) Durchstarten mit Aufsetzten (5 - 10 m auf Wasser)	+	K6
n) Vollkreis (Steilkreis, min. 45 Grad Schräglage)		K4
o) Chandelle Aufwärts (Kurve mit Höhengewinn)		K4
p) Chandelle Abwärts (Kurve mit Höhenverlust)		K4
q) Spezialfigur des Originals ohne Wasserkontakt		K4
r) Spezialfigur des Originals mit Wasserkontakt	+	K6

Bei jedem Vorbeiflug muss eine Figur geflogen werden, lediglich vor den mit einem Plus (+) gekennzeichneten Figuren ist ein leerer Vorbeiflug erlaubt, damit die Figuren in der richtigen Richtung gegen den Wind geflogen werden können. Wird ein nicht zulässiger Leerflug durchgeführt, so wird die folgende Figur nicht gewertet. die Fahrfiguren auf dem Wasser (also Fahrt zum Bojenfeld, Rückfahrt, Zwischenwassern, Ab- und Anwassern) entsprechen dem Flugprogramm F3A-W. Es sind nur Wasserstarts möglich, Handstarts (auch ohne Bewertung) sind nicht erlaubt!

Wie zuvor erwähnt, muss während der Flugbewertung eine Pilotenpuppe oder eine Silhouette vorhanden sein, falls sie im Flug sichtbar ist.

Jedem Teilnehmer steht eine Gesamtzeit von 12 Minuten zur Verfügung, bei mehrmotorigen Modellen je zusätzlicher Motor +1 Minute. Für Elektro-Flugmodelle beträgt die Gesamtzeit grundsätzlich 11 Minuten. Wenn das Modell vom Helfer zum Start freigegeben worden ist, gilt der Flug als begonnen und eine Wiederholung oder ein erneutes Starten des Motors ist nicht mehr möglich.